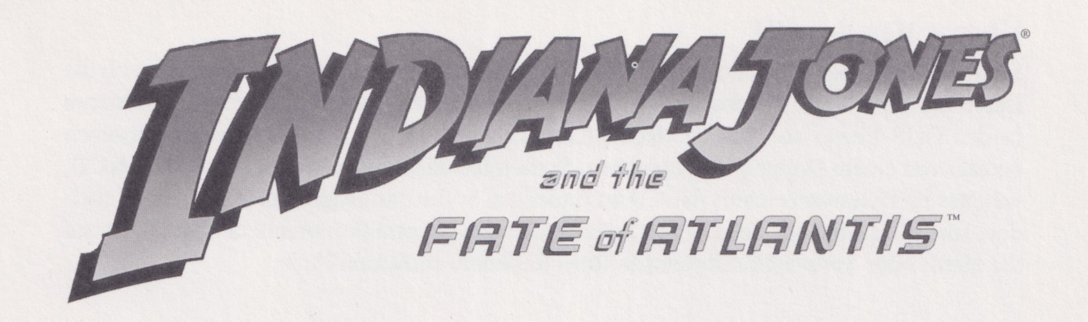


CD - LADEANWEISUNGEN

Spielen von CD

Um das Spiel auf der CD zu starten, müssen Sie zunächst einmal in der DOS-Ebene auf das CD-ROM-Laufwerk wechseln. Geben Sie hierzu den Laufwerksbuchstaben gefolgt von einem Doppelpunkt ein (z.B.: „**D:**“ oder „**E:**“). Bestätigen Sie diese Eingabe durch Druck auf die Taste **[Enter]**. Geben Sie als nächstes den Befehl **START** gefolgt von [Enter] ein. Beim ersten Start des Spiels von der CD werden Sie an dieser Stelle nach einem Verzeichnisnamen gefragt. Sie können den voreingestellten Namen übernehmen oder einen neuen eingeben. In diesem Verzeichnis werden alle Daten (zum Beispiel Spielstände) abgelegt, die das Spiel speichern muß. Diese Daten können nicht auf der CD gespeichert werden und müssen daher auf Ihre Festplatte geschrieben werden. Löschen Sie niemals dieses neuangelegte Verzeichnis oder die neuangelegte Datei mit dem Namen **IFACDIJ4.CFG**, da Sie sonst nicht mehr auf bereits gespeicherte Spielstände der CD zugreifen können.

Installieren auf Festplatte

Sollten Sie mit geladenem CD-ROM-Treiber nicht mehr genug freien Speicher zur Verfügung haben, um das Spiel zu spielen, oder sollte das Spiel aus anderen Gründen auf Ihrem System nicht von CD spielbar sein, haben Sie die Möglichkeit, das Spiel auf Ihre Festplatte zu installieren. Wechseln Sie hierzu in der DOS-Ebene auf das CD-ROM-Laufwerk, indem Sie den Laufwerksbuchstaben gefolgt von einem Doppelpunkt eingeben. Starten Sie danach das Programm **HDINST** im Hauptverzeichnis der CD. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen.

Überprüfen der CD

Sollte das Spiel nicht funktionieren oder Probleme bereiten, können Sie überprüfen, ob die Daten auf Ihrer CD in Ordnung sind oder ein „Preßfehler“ vorliegt. Wechseln Sie hierzu in der DOS-Ebene auf das CD-ROM-Laufwerk, indem Sie den Laufwerksbuchstaben gefolgt von einem Doppelpunkt eingeben. Starten Sie danach das Programm **CHECKCD**, welches im Hauptverzeichnis der CD zu finden ist. Sollte das Programm 'Kein Fehler' melden, sind die Daten auf der CD in Ordnung und das Nichtfunktionieren des Spiels ist auf die Hard- oder Softwarekonfiguration Ihres Rechners zurückzuführen.

Demos

In dem Verzeichnis **„DEMOS“** sind Demoversionen verschiedener Softgoldprodukte enthalten. Starten Sie die Demos mit Hilfe der Batch-Dateien im Hauptverzeichnis. Die Batch-Dateien sind entsprechend der Demos benannt:

REBEL - startet Rebel Assault Demo
SAMMAX - startet Sam & Max Demo
DOTT - startet Day of the Tentacle Demo
DIG - startet The Dig Demo

Sollten Ihnen die Spiele gefallen, können Sie diese bei allen gut sortierten Fachhändlern erwerben oder direkt bei uns bestellen:

Softgold Computerspiele GmbH
Abt. Bestellservice
Bruchweg 128-132
41564 Kaarst
Tel.: 0 21 31/96 51 13
Fax.: 0 21 31/96 51 00